



- dodawanie  $\mathbf{A} + \mathbf{B}$ :

$$(\mathbf{A} + \mathbf{B})_{ij} = (\mathbf{A})_{ij} + (\mathbf{B})_{ij},$$

- mnożenie przez liczbę  $\lambda\mathbf{A}$ , gdzie  $\lambda \in \mathbb{R}$ :

$$(\lambda\mathbf{A})_{ij} = \lambda(\mathbf{A})_{ij},$$

- iloczyn dwóch macierzy  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times p}$  i  $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{p \times m}$ :

$$(\mathbf{AB})_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} \cdot b_{kj}.$$

UWAGA: Istnieją macierze  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{B}$  takie, że  $\mathbf{AB} \neq \mathbf{BA}$ . Oznacza to, że iloczyn macierzy **nie jest** przemienne!

WŁASNOŚCI OPERACJI MACIERZOWYCH:

- $(\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C} = \mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C})$  – łączność dodawania,
- $(\mathbf{AB})\mathbf{C} = \mathbf{A}(\mathbf{BC})$  – łączność mnożenia,
- $\mathbf{A}(\mathbf{B} + \mathbf{C}) = \mathbf{AB} + \mathbf{AC}$  – rozdzielność mnożenia względem dodawania,
- $(\lambda\mathbf{A})^T = \lambda\mathbf{A}^T$ ,
- $(\mathbf{A} + \mathbf{B})^T = \mathbf{A}^T + \mathbf{B}^T$ ,
- $(\mathbf{AB})^T = \mathbf{B}^T\mathbf{A}^T$ .

DEFINICJA: Macierz *identycznościowa* (*jednostkowa*)  $\mathbf{I} \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$\mathbf{I} \stackrel{\text{def}}{=} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

WŁASNOŚĆ macierzy *identycznościowej*

$$\mathbf{AI} = \mathbf{IA} = \mathbf{A}, \quad \text{dla } \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}.$$

DEFINICJA: Lewostronna  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times m}$  i prawostronna  $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{m \times n}$  macierz odwrotna jest określona wzorem

$$\mathbf{AB} = \mathbf{I}.$$

TWIERDZENIE Jeżeli  $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  i  $\mathbf{AB} = \mathbf{I}$ , to  $\mathbf{BA} = \mathbf{I}$ .

OKREŚLENIE Jeżeli dla  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  (macierzy kwadratowej) istnieje  $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ :  $\mathbf{AB} = \mathbf{I}$ , to macierz  $\mathbf{A}$  nazywamy *odwracalną* (*nieosobliwą*) oraz oznaczamy  $\mathbf{A}^{-1} \stackrel{\text{ozn.}}{=} \mathbf{B}$ .

DEFINICJA: Przekształcenie  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  nazywamy *liniowym*, gdy spełnia następujący warunek:

$$f(\mu\mathbf{x} + \nu\mathbf{y}) = \mu f(\mathbf{x}) + \nu f(\mathbf{y}), \quad \text{dla każdego } \mu, \nu \in \mathbb{R} \text{ \& } \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n.$$

ZWIĄZEK przekształceń *liniowych* z *macierzami*

Jeżeli  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  jest przekształceniem *liniowym* oraz  $(e_1, \dots, e_n)$  jest bazą  $\mathbb{R}^n$  a  $(e'_1, \dots, e'_m)$  – bazą  $\mathbb{R}^m$ , to *macierz*

$$(\mathbf{A})_{ij} = (f(e_i))_j, \quad \text{tzn. } f(e_i) = a_{i1}e'_1 + \dots + a_{im}e'_m,$$

ma własność:

$$\mathbf{Ax} = f(\mathbf{x}) \text{ dla } \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n.$$

I odwrotnie, jeżeli  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times m}$  – jest *macierzą*, to

$$f(\mathbf{x}) \stackrel{\text{def}}{=} \mathbf{Ax}$$

jest przekształceniem *liniowym*  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  wyznaczonym przez  $\mathbf{A}$ .

DEFINICJA: Jeżeli  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  oraz

$$\mathbf{Ax} = \lambda \cdot \mathbf{x}, \text{ gdzie } \lambda \in \mathbb{R}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \text{ i } \mathbf{x} \neq \mathbf{0}$$

to  $\lambda$  nazywamy *wartością własną* macierzy  $\mathbf{A}$  a  $\mathbf{x}$  – *wektorem własnym* tej macierzy.

DEFINICJA: *Wyznacznika* macierzy  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ :

$$\det(\mathbf{A}) \stackrel{\text{def}}{=} \sum_{\sigma \in S_n} \text{sgn}(\sigma) \cdot a_{1\sigma(1)} \cdot a_{2\sigma(2)} \cdot \dots \cdot a_{n\sigma(n)}$$

gdzie  $S_n$  – zbiór wszystkich *permutacji* zbioru  $\{1, 2, \dots, n\}$   
a  $\text{sgn}(\sigma)$  jest *znakiem permutacji*  $\sigma$ .

TWIERDZENIE: (*Cauchy'ego*) Dla  $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  zachodzi wzór:

$$\det(\mathbf{AB}) = \det(\mathbf{A}) \det(\mathbf{B})$$

TWIERDZENIE Rozwinięcie *Laplace'a* wyznacznika macierzy  $\mathbf{A}$  (może też być definicją *indukcyjną* wyznacznika):

$$\det(\mathbf{A}) = \sum_{j=1}^n a_{ij} \mathbf{A}_{ij},$$

gdzie  $\mathbf{A}_{ij}$  jest *dopełnieniem algebraicznym* wyrazu  $a_{ij}$ .

TWIERDZENIE (*Kroneckera–Capellego*) Układ równań (III–1.3) ma rozwiązanie wtedy i tylko wtedy, gdy

$$r(\mathbf{A}) = r(\mathbf{A}_b)$$

gdzie  $r(\mathbf{A})$  jest *rzędem* macierzy  $\mathbf{A}$  a macierz  $\mathbf{A}_b$  powstała z  $\mathbf{A}$  przez dodanie kolumny wyrazów wolnych  $\mathbf{b}$ .

ROZWIĄZANIE układu (III–1.3) dla  $n = m$  i  $\det(\mathbf{A}) \neq 0$  dane jest wzorem (*wzory Cramera*):

$$x_j = \frac{\det(\mathbf{A}'_j)}{\det(\mathbf{A})}, \quad j = 1, 2, \dots, n$$

gdzie macierz  $\mathbf{A}'_j$  jest utworzona z  $\mathbf{A}$  przez zastąpienie  $j$ -tej kolumny kolumną wyrazów wolnych  $\mathbf{b}$ .

DEFINICJA: Macierz  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  nazywamy *elementarną*, gdy powstała z macierzy *identycznościowej* w wyniku następujących operacji:

- zamiany dwóch wierszy (lub kolumn):  $\mathbf{A}_s \longleftrightarrow \mathbf{A}_t$ ;
- pomnożenia wiersza (lub kolumny) przez różną od zera stałą:  
 $\lambda \mathbf{A}_s \longleftrightarrow \mathbf{A}_s$ ;
- dodania do wiersza pomnożonego przez stałą innego wiersza:  
 $\mathbf{A}_s + \lambda \mathbf{A}_t \longleftrightarrow \mathbf{A}_s$ ;

TWIERDZENIE Dla  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  następujące warunki są równoważne:

- macierz odwrotna  $\mathbf{A}^{-1}$  istnieje, tzn. macierz  $\mathbf{A}$  jest nieosobliwa;
- $\det(\mathbf{A}) \neq 0$ ;
- wiersze macierzy  $\mathbf{A}$  tworzą bazę  $\mathbb{R}^n$ ;
- kolumny macierzy  $\mathbf{A}$  tworzą bazę  $\mathbb{R}^n$ ;
- jeżeli  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{0}$ , to  $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ ;
- odwzorowanie  $f(\mathbf{x}) \stackrel{\text{def}}{=} \mathbf{A}\mathbf{x}$  jest przekształceniem „różnowartościowym”  
 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ ;
- odwzorowanie  $f(\mathbf{x}) \stackrel{\text{def}}{=} \mathbf{A}\mathbf{x}$  jest przekształceniem „na”  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ ;
- $\forall \mathbf{b} \in \mathbb{R}^n \exists! \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ ;
- $\mathbf{A}$  jest iloczynem macierzy elementarnych;
- 0 nie jest wartością własną macierzy  $\mathbf{A}$ .

Łatwe do rozwiązania układy równań. Systemy równań „dolnie trójkątnych”:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & \dots & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}. \quad (\text{III-1.2})$$

Rozwiązanie (III-1.4) jest określone rekurencyjnie wzorami (oczywiście zakładamy, iż  $\det(\mathbf{A}) = a_{11}a_{22} \cdot \dots \cdot a_{nn} \neq 0$ ):

$$\begin{aligned} x_1 &= \frac{b_1}{a_{11}}, \\ x_2 &= \frac{b_2 - a_{21}x_1}{a_{22}}, \\ &\vdots \\ x_i &= \frac{b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j}{a_{ii}}, \\ &\vdots \\ x_n &= \frac{b_n - \sum_{j=1}^{n-1} a_{nj}x_j}{a_{nn}}. \end{aligned}$$

Co daje następujący algorytm<sup>2</sup> rozwiązywania (III-1.4) „trójkątnych dolnie” układów równań liniowych:

<sup>2</sup> W języku C tablice są indeksowane począwszy od 0!

```

for(i=0;i<n;i++)
{
    for(j=0;j<i;j++)
        b[i] = b[i]-A[i][j]*b[j];
    b[i] = b[i]/A[i][i];
}

```

**Liczba mnożeń** jaka jest wymagana przez algorytm. W instrukcji

$$b[i] = b[i]-A[i][j]*b[j];$$

jest jedno mnożenie. Biorąc pod uwagę cały algorytm otrzymujemy, że całkowita liczba mnożeń wynosi:

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^i 1 = \sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2} \cong \frac{n^2}{2}$$

Podobna też jest liczba dodawań. Ostatecznie ilość wykonywanych operacji arytmetycznych przy rozwiązywaniu układu (III-1.4) jest rzędu  $n^2$ .

Dla  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^{n \times 1}$  w przyjętym zapisie kolumnowym wektorów

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

mamy  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{n \times 1}$ ,  $\mathbf{y}^T \in \mathbb{R}^{1 \times n}$  i  $\mathbf{x}\mathbf{y}^T \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$\mathbf{x}\mathbf{y}^T = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 & y_2 & y_3 & \dots & y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1y_1 & x_1y_2 & x_1y_3 & \dots & x_1y_n \\ x_2y_1 & x_2y_2 & x_2y_3 & \dots & x_2y_n \\ x_3y_1 & x_3y_2 & x_3y_3 & \dots & x_3y_n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_ny_1 & x_ny_2 & x_ny_3 & \dots & x_ny_n \end{bmatrix}$$

oraz  $\mathbf{x}^T\mathbf{y} \in \mathbb{R}^{1 \times 1}$

$$\mathbf{x}^T\mathbf{y} = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & \dots & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

Aby uprościć zapis wzorów macierzowych wprowadzono zapis *blokowy* macierzy, który wyjaśniamy na przykładzie:

$$\mathbf{A} = \left[ \begin{array}{cc|ccc|cc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} & a_{16} & a_{17} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} & a_{26} & a_{27} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & a_{35} & a_{36} & a_{37} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & a_{45} & a_{46} & a_{47} \\ a_{51} & a_{52} & a_{53} & a_{54} & a_{55} & a_{56} & a_{57} \end{array} \right] = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{11} & \mathbf{A}_{12} & \mathbf{A}_{13} \\ \mathbf{A}_{21} & \mathbf{A}_{22} & \mathbf{A}_{23} \end{bmatrix}$$

gdzie

$$\mathbf{A}_{11} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}, \mathbf{A}_{12} = \begin{bmatrix} a_{13} & a_{14} & a_{15} \\ a_{23} & a_{24} & a_{25} \end{bmatrix}, \text{ itp.}$$

Przy powyższych oznaczeniach *dodawanie* macierzy można zapisać w postaci:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{A}_{11} & \mathbf{A}_{12} \\ \mathbf{A}_{21} & \mathbf{A}_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{B}_{11} & \mathbf{B}_{12} \\ \mathbf{B}_{21} & \mathbf{B}_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{11} + \mathbf{B}_{11} & \mathbf{A}_{12} + \mathbf{B}_{12} \\ \mathbf{A}_{21} + \mathbf{B}_{21} & \mathbf{A}_{22} + \mathbf{B}_{22} \end{bmatrix}$$

i w podobny sposób *iloczyn* macierzy:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{A}_{11} & \mathbf{A}_{12} \\ \mathbf{A}_{21} & \mathbf{A}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{B}_{11} & \mathbf{B}_{12} \\ \mathbf{B}_{21} & \mathbf{B}_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{11}\mathbf{B}_{11} + \mathbf{A}_{12}\mathbf{B}_{21} & \mathbf{A}_{11}\mathbf{B}_{12} + \mathbf{A}_{12}\mathbf{B}_{22} \\ \mathbf{A}_{21}\mathbf{B}_{11} + \mathbf{A}_{22}\mathbf{B}_{21} & \mathbf{A}_{21}\mathbf{B}_{12} + \mathbf{A}_{22}\mathbf{B}_{22} \end{bmatrix}.$$

Niezależnie od wprowadzanych oznaczeń, podziału macierzy  $\mathbf{A}$  na podmacierze  $\mathbf{A}_{ij}, \mathbf{B}_{ij}$  – operacje macierzowe wykonanywane są zgodnie z poprzednio wprowadzonymi.

Na poprzednim wykładzie zajmowaliśmy się rozwiązywaniem układów *dolnie trójkątnych*. Podobne wzory, można wyprowadzić dla układów *górnio trójkątnych*. Obecnie zajmiemy się przypadkiem ogólnym:

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{y}. \quad (\text{III-1.3})$$

DEFINICJA Macierz  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  jest dodatnio określona, gdy

- $\mathbf{A}$  – jest symetryczna, tzn.  $\mathbf{A} = \mathbf{A}^T$ ,
- $\mathbf{x} \neq \mathbf{0} \implies \mathbf{x}^T \mathbf{Ax} > 0$ , dla  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ .

DEFINICJA Dla macierzy  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

macierz  $\mathbf{A}_k \in \mathbb{R}^{k \times k}$ ,  $k = 1, \dots, n$  postaci

$$\mathbf{A}_k = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1k} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2k} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3k} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k1} & a_{k2} & a_{k3} & \dots & a_{kk} \end{bmatrix}$$

nazywamy **k-tym minorem podstawowym** macierzy  $\mathbf{A}$ .

Założmy, że dla macierzy  $\mathbf{A}$  istnieją macierze *trójkątne*  $\mathbf{L}, \mathbf{U}$

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} l_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & \dots & l_{nn} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{U} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \dots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \dots & u_{2n} \\ 0 & 0 & u_{33} & \dots & u_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & u_{nn} \end{bmatrix} \quad (\text{III-1.4})$$

takie, że

$$\mathbf{A} = \mathbf{LU}. \quad (\text{III-1.5})$$

Mając rozkład (III-1.5) rozwiązanie układu (III-1.3) sprowadza się do rozwiązania dwóch układów trójkątnych:

$$\begin{aligned} \mathbf{Lz} &= \mathbf{b}, \\ \mathbf{Ux} &= \mathbf{z}. \end{aligned}$$

Przy założeniu, iż wszystkie operacje są dobrze określone z (III-1.5), wykorzystując postać (III-1.4) (znaczna liczba elementów zerowych!) wyprowadzimy wzory określające  $\mathbf{L}$  i  $\mathbf{U}$ .

METODA ROZKŁADU MACIERZY  $\mathbf{A}$  NA CZYNNIKI TRÓJKĄTNE ( $\mathbf{LU}$ -ROZKŁAD): Z (III-1.5) mamy

$$a_{ij} = \sum_{s=1}^n l_{is}u_{sj} = \sum_{s=1}^{\min(i,j)} l_{is}u_{sj} \quad (\text{III-1.6})$$

Otrzymujemy stąd równości

$$a_{kk} = \sum_{s=1}^{k-1} l_{ks}u_{sk} + l_{kk}u_{kk} \quad (\text{III-1.7})$$

$$a_{kj} = \sum_{s=1}^{k-1} l_{ks}u_{sj} + l_{kk}u_{kj}, \quad k+1 \leq j \leq n \quad (\text{III-1.8})$$

$$a_{ik} = \sum_{s=1}^{k-1} l_{is}u_{sk} + l_{ik}u_{kk}, \quad k+1 \leq i \leq n \quad (\text{III-1.9})$$

Równości (III-1.7), (III-1.8) i (III-1.9) są podstawą sukcesywnego wyliczenia elementów macierzy  $\mathbf{L}$  i  $\mathbf{U}$ . Idea algorytmu polega na wyliczeniu w *Kroku*  $\alpha$  kolejnego względem  $k = 1, \dots, n$  elementu leżącego na przekątnej, który w *Kroku*  $\beta$  służy do wyliczenia pozostałych elementów odpowiedniego wiersza lub kolumny:

Krok  $\alpha$  :  $k = 1$ 

$$a_{11} = l_{11}u_{11}$$

Krok  $\beta$  :  $k = 1$ 

$$a_{1j} = l_{11}u_{1j}, \quad j = 2, \dots, n$$

$$a_{i1} = l_{i1}u_{11}, \quad i = 2, \dots, n$$

Krok  $\alpha$  :  $k = 2$ 

$$a_{22} = \underbrace{l_{21}u_{12}}_{\text{znane}} + l_{22}u_{22}$$

Krok  $\beta$  :  $k = 2$ 

$$a_{2j} = \underbrace{l_{21}u_{1j}}_{\text{znane}} + l_{22}u_{2j}, \quad j = 3, \dots, n$$

$$a_{i2} = \underbrace{l_{i1}u_{12}}_{\text{znane}} + l_{i2}u_{22}, \quad i = 3, \dots, n$$

Krok  $\alpha$  :  $k = 3$ 

$$a_{33} = \underbrace{\sum_{s=1}^2 l_{3s}u_{s3}}_{\text{znane}} + l_{33}u_{33}$$

Krok  $\beta$  :  $k = 3$ 

$$a_{3j} = \underbrace{\sum_{s=1}^2 l_{3s}u_{sj}}_{\text{znane}} + l_{33}u_{3j}, \quad j = 4, \dots, n$$

$$a_{i3} = \underbrace{\sum_{s=1}^2 l_{is}u_{s3}}_{\text{znane}} + l_{i3}u_{33}, \quad i = 4, \dots, n$$

$$\vdots$$

Określenie  $l_{ii}$  i  $u_{ii}$  w *Kroku*  $\alpha$  nie jest jednoznaczne, dlatego też przyjęto następujące założenia dodatkowe:

- $l_{ii} = 1, i = 1, \dots, n$  – algorytm DOOLITTLE’A;
- $u_{ii} = 1, i = 1, \dots, n$  – algorytm CROUT’SA;
- $\mathbf{U} = \mathbf{L}^T \implies l_{ii}^2 = a_{ii}, i = 1, \dots, n$  – algorytm CHOLESKY’EGO.

W ten sposób otrzymujemy wzory:

$$l_{kk}u_{kk} = \sum_{s=1}^{k-1} l_{ks}u_{sk}$$

$$u_{kj} = \frac{a_{kj} - \sum_{s=1}^{k-1} l_{ks}u_{sj}}{l_{kk}}, \quad j = k+1, \dots, n$$

$$l_{ik} = \frac{a_{ik} - \sum_{s=1}^{k-1} l_{is}u_{sk}}{u_{kk}}, \quad i = k+1, \dots, n$$



TWIERDZENIE Jeżeli wszystkie *podstawowe minory* macierzy  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  są nieosobliwe, to wtedy dla  $\mathbf{A}$  istnieje  $\mathbf{LU}$ -rozkład.

DOWÓD: Dowód zostanie przeprowadzony indukcyjnie względem wymiaru macierzy  $n$ .

Dla  $n = 1$  mamy  $a_{11} \neq 0$  – jedyny *minor* macierzy  $\mathbf{A} = [a_{11}] \in \mathbb{R}^{1 \times 1}$  i kładąc  $l_{11} = 1$ ,  $u_{11} = a_{11}$  otrzymujemy:

$$\mathbf{LU} = [1] [a_{11}] = [a_{11}] = \mathbf{A}.$$

Założmy teraz, że dla  $n = k - 1$  i  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{(k-1) \times (k-1)}$  istnieją macierze *trójkątne*  $\mathbf{L}$ ,  $\mathbf{U}$  spełniające:

$$\mathbf{A} = \mathbf{LU}.$$

Niech teraz  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{k \times k}$ . Z założenia *minor podstawowy*  $\mathbf{A}_{k-1} \in \mathbb{R}^{(k-1) \times (k-1)}$  jest macierzą nieosobliwą. Z założenia indukcyjnego, istnieją macierze *trójkątne*  $\mathbf{L}_{k-1}, \mathbf{U}_{k-1} \in \mathbb{R}^{(k-1) \times (k-1)}$  o własności:

$$\mathbf{A}_{k-1} = \mathbf{L}_{k-1} \mathbf{U}_{k-1}, \quad \det(\mathbf{A}_{k-1}) \neq 0, \quad \det(\mathbf{U}_{k-1}) \neq 0.$$

Z równości (III-1.6) mamy:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{k-1} & a_{1k} \\ a_{k1} \dots & a_{kk} \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \mathbf{L}_{k-1} & 0 \\ l_{k1} \dots & l_{kk} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{U}_{k-1} & u_{1k} \\ 0 \dots & u_{kk} \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{k-1} & a_{1k} \\ a_{k1} \dots & a_{kk} \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \mathbf{L}_{k-1} \mathbf{U}_{k-1} & \sum_{s=1}^{k-1} l_{1s} u_{sk} \\ \sum_{s=1}^{k-1} l_{ks} u_{s1} \dots & \sum_{s=1}^{k-1} l_{ks} u_{sk} + l_{kk} u_{kk} \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (\text{III-1.10})$$

Skąd otrzymujemy układy równań:

$$\begin{cases} l_{11}u_{1k} + l_{12}u_{2k} + \dots + l_{1k-1}u_{k-1k} = a_{1k} \\ l_{21}u_{1k} + l_{22}u_{2k} + \dots + l_{2k-1}u_{k-1k} = a_{2k} \\ l_{31}u_{1k} + l_{32}u_{2k} + \dots + l_{3k-1}u_{k-1k} = a_{3k} \\ \vdots \\ l_{k-11}u_{1k} + l_{k-12}u_{2k} + \dots + l_{k-1k-1}u_{k-1k} = a_{k-1k} \end{cases} \quad (\text{III-1.11})$$

oraz

$$\begin{cases} l_{k1}u_{11} + l_{k2}u_{21} + \dots + l_{kk-1}u_{k-11} = a_{k1} \\ l_{k1}u_{12} + l_{k2}u_{22} + \dots + l_{kk-1}u_{k-12} = a_{k2} \\ l_{k1}u_{13} + l_{k2}u_{23} + \dots + l_{kk-1}u_{k-13} = a_{k3} \\ \vdots \\ l_{k1}u_{1k-1} + l_{k2}u_{2k-1} + \dots + l_{kk-1}u_{k-1k-1} = a_{kk-1} \end{cases} \quad (\text{III-1.12})$$

W układzie (III-1.11)  $\det \mathbf{L}_{k-1} \neq 0$  i  $u_{1k}, u_{2k}, u_{3k}, \dots, u_{k-1k}$  są niewiadomymi a w (III-1.12)  $\det \mathbf{U}_{k-1} \neq 0$  i  $l_{k1}, l_{k2}, l_{k3}, \dots, l_{kk-1}$  – niewiadome. Oba te układy określają jednoznacznie rozwiązanie (są *Cramer'owskie*). Pozostaje więc wyznaczyć  $l_{kk}, u_{kk}$  (III-1.10) z równania:

$$\sum_{s=1}^{k-1} l_{ks} u_{sk} + l_{kk} u_{kk} = a_{kk}$$

gdzie można przyjąć, że  $l_{kk} = 1$ . □

**TWIERDZENIE (rozkład Cholesky'ego)** Jeżeli macierz  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  jest dodatnio określona, to wtedy istnieje jednoznacznie określona macierz  $\mathbf{L}$  – dolnie trójkątna z  $l_{ii} > 0$ ,  $i = 1, \dots, n$  o własności:

$$\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{L}^T.$$

**DOWÓD** Z  $\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} > 0$  dla  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_k, 0, \dots, 0)^T \neq 0$  (macierz  $\mathbf{A}$  jest dodatnio określona) wynika, że każdy podstawowy minor  $\mathbf{A}_k$ ,  $k = 1, 2, \dots, n$  jest macierzą nieosobliwą. Z poprzedniego twierdzenia wynika, że istnieją macierze trójkątne  $\mathbf{L}$ ,  $\mathbf{U}$  o własności:

$$\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{U}.$$

Z symetrii macierzy  $\mathbf{A}$  wynika, iż:

$$\mathbf{L}\mathbf{U} = \mathbf{A} = \mathbf{A}^T = (\mathbf{L}\mathbf{U})^T = \mathbf{U}^T \mathbf{L}^T.$$

Skąd otrzymujemy:

$$\mathbf{U}(\mathbf{L}^T)^{-1} = \mathbf{L}^{-1} \mathbf{U}^T.$$

W ostatniej równości macierz  $\mathbf{U}(\mathbf{L}^T)^{-1}$  jest górnio trójkątna a  $\mathbf{L}^{-1} \mathbf{U}^T$  – dolnie trójkątna. Istnieje więc macierz diagonalna  $\mathbf{D} = \mathbf{U}(\mathbf{L}^T)^{-1}$ . Stąd otrzymujemy  $\mathbf{U} = \mathbf{D}\mathbf{L}^T$  i  $\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{D}\mathbf{L}^T$ . Oznacza to, iż  $\mathbf{D}$  jest dodatnio określona. Oznaczmy  $\mathbf{D}^{1/2}$  macierz diagonalną o własności  $\mathbf{D} = \mathbf{D}^{1/2} \mathbf{D}^{1/2}$ , aby otrzymać:

$$\mathbf{A} = \tilde{\mathbf{L}} \tilde{\mathbf{L}}^T, \quad \text{gdzie} \quad \tilde{\mathbf{L}} = \mathbf{L}\mathbf{D}^{1/2}. \quad \square$$

**TWIERDZENIE <sup>3</sup>rozkład Choleskiego<sup>4</sup>** Jeżeli  $A$  jest dodatnio określoną macierzą, to istnieje  $L$  macierz dolnie trójkątna o własności:

$$A = LL^T.$$

**DOWÓD**

Niech

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}, \quad L = \begin{bmatrix} l_{11} & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & l_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & \dots & l_{nn} \end{bmatrix}.$$

Podzielimy macierze na bloki (patrz: wykład 6)

$$\alpha = a_{11}, \quad a = \begin{bmatrix} a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{bmatrix}, \quad A_* = \begin{bmatrix} a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}.$$

oraz odpowiednio

$$\rho = l_{11}, \quad r = \begin{bmatrix} l_{21} \\ \vdots \\ l_{n1} \end{bmatrix}, \quad L_* = \begin{bmatrix} l_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n2} & \dots & l_{nn} \end{bmatrix}.$$

<sup>3</sup> Dowód z książki *G. W. Stewarta*

<sup>4</sup> Inaczej liczył *Tadeusz Banachiewicz* (1882–1954), prof. UJ, który wprowadził rachunek krakowianowy

Zgodnie z tymi oznaczeniami mamy, iż

$$A \stackrel{\text{ozn}}{=} \begin{bmatrix} \alpha & a^T \\ a & A_* \end{bmatrix}, \quad L \stackrel{\text{ozn}}{=} \begin{bmatrix} \rho & 0 \\ r & L_* \end{bmatrix} \quad \text{oraz} \quad L^T = \begin{bmatrix} \rho & r^T \\ 0 & L_*^T \end{bmatrix}.$$

Z dodatniej określoności macierzy  $A$  wynika, iż  $\alpha > 0$  i że macierz  $A_*$  (wymiar tej macierzy jest 1 mniejszy od wymiaru macierzy  $A$ , czyli znowu dowodzimy indukcyjnie!) jest też dodatnio określona. Przy takich oznaczeniach, rozkład

$$A = LL^T$$

zapisze się w postaci

$$\begin{bmatrix} \alpha & a^T \\ a & A_* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \rho & 0 \\ r & L_* \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \rho & r^T \\ 0 & L_*^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \rho^2 & \rho r^T \\ r\rho & rr^T + L_*L_*^T \end{bmatrix}.$$

Z równości macierzy wynikają równości odpowiednich bloków

$$\begin{aligned} \alpha &= \rho^2, \\ a^T &= \rho r^T, \\ A_* &= L_*L_*^T + rr^T, \end{aligned}$$

i dalej przekształcając, otrzymujemy

$$\rho = \sqrt{\alpha}, \quad (\text{III-1.13})$$

$$r^T = \rho^{-1}a^T, \quad (\text{III-1.14})$$

$$L_*L_*^T = A_* - rr^T. \quad (\text{III-1.15})$$

Pierwsze dwa równania (III-1.13), (III-1.14) są podstawą do wyliczenia pierwszej kolumny macierzy  $L$ . Ponieważ  $\alpha > 0$ , to  $\rho \neq 0$  i element  $l_{11} = \rho$  jest dobrze określony. Z  $\rho \neq 0$  i (III-1.14) wynika, iż macierz  $r^T = [l_{21}, \dots, l_{n1}]$  jest jednoznacznie określona. Pozostaje udowodnić, iż macierz z prawej strony równości (III-1.15) jest dodatnio określona.

Niech

$$\hat{A}_* \stackrel{\text{ozn}}{=} A_* - rr^T = A_* - \frac{1}{\alpha}aa^T.$$

Symetryczność macierzy  $\hat{A}_*^T$  wynika z równości (oczywiście  $A_* = A_*^T$ )

$$\hat{A}_*^T = (A_* - rr^T)^T = A_*^T - (r^T)^T r^T = A_* - rr^T = \hat{A}_*.$$

Niech  $y \in \mathbb{R}^{n \times 1}$ , wtedy  $y^T a = a^T y$  i dla  $y \neq 0$  udowodnimy

$$y^T \hat{A}_* y = y^T A_* y - \frac{1}{\alpha} (y^T a)(a^T y) = y^T A_* y - \frac{1}{\alpha} (a^T y)^2 > 0. \quad (\text{III-1.16})$$

Macierz  $A$  jest dodatnio określona, więc z formy jej zapisu dla dowolnego  $\eta \in \mathbb{R}$  wynika

$$0 < \begin{bmatrix} \eta & y^T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha & a^T \\ a & A_* \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \eta \\ y \end{bmatrix} = \alpha \eta^2 + 2a^T y \eta + y^T A_* y. \quad (\text{III-1.17})$$

Do nierówności (III-1.17) podstawiamy  $\eta = -\frac{1}{\alpha}a^T y$

$$0 < \alpha \eta^2 + 2\eta a^T y + y^T A_* y = y^T A_* y - \frac{1}{\alpha} (a^T y)^2$$



aby z macierzy  $A^{(k)}$ :

$$A^{(k)} = \left[ \begin{array}{ccc|ccc} a_1^{(k)} & \dots & a_{1,k-1}^{(k)} & a_{1k}^{(k)} & \dots & a_{1j}^{(k)} & \dots & a_{1n}^{(k)} \\ & & \ddots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ & & & a_{k-1,k}^{(k)} & \dots & a_{k-1,j}^{(k)} & \dots & a_{k-1,n}^{(k)} \\ \hline 0 & \dots & 0 & a_{kk}^{(k)} & \dots & a_{kj}^{(k)} & \dots & a_{kn}^{(k)} \\ \hline 0 & \dots & 0 & a_{k+1,k}^{(k)} & \dots & a_{k+1,j}^{(k)} & \dots & a_{k+1,n}^{(k)} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & a_{ik}^{(k)} & \dots & a_{ij}^{(k)} & \dots & a_{in}^{(k)} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & a_{nk}^{(k)} & \dots & a_{nj}^{(k)} & \dots & a_{nn}^{(k)} \end{array} \right] \quad (\text{III-1.18})$$

otrzymać macierz  $A^{(k+1)}$  należy zastosować wzory:

$$a_{ij}^{(k+1)} = \begin{cases} a_{ij}^{(k)}, & \text{dla } i \leq k, \\ a_{ij}^{(k)} - \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}} a_{kj}^{(k)}, & \text{dla } i \geq k+1, j \geq k+1, \\ 0, & \text{dla } i \geq k+1, j \leq k, \end{cases} \quad (\text{III-1.19})$$

oraz dla kolumny wyrazów wolnych

$$b_i^{(k+1)} = \begin{cases} b_i^{(k)}, & \text{dla } i \leq k, \\ b_i^{(k)} - \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}} b_k^{(k)}, & \text{dla } i \geq k+1 \end{cases}. \quad (\text{III-1.20})$$

Przedyskutujemy teraz dopuszczalność przedstawionej procedury, która jest warunkowana przez  $a_{kk}^{(k)} \neq 0$ . Z postaci macierzy (III-1.18) wynika, iż

$$\det(A^{(k)}) = a_{11}^{(k)} \cdot \dots \cdot a_{k-1,k-1}^{(k)} \cdot \begin{vmatrix} a_{kk}^{(k)} & \dots & a_{kn}^{(k)} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{nk}^{(k)} & \dots & a_{nn}^{(k)} \end{vmatrix}.$$

Z własności wyznaczników oraz postaci wzorów (III-1.19) wynika, że

$$\det(A) = \det(A^{(1)}) = \det(A^{(2)}) = \dots = \det(A^{(n)}).$$

W ten sposób otrzymaliśmy, że jeżeli  $\det(A) \neq 0$  to dla każdego kroku  $k$  istnieje  $i \in \{k, \dots, n\}$  takie, że  $a_{ik}^{(k)} \neq 0$ . Więc w przypadku  $a_{kk}^{(k)} = 0$  przy założeniu  $\det(A) \neq 0$ , należy zamienić wiersz  $k$ -ty z wierszem  $i$ -tym. Zamiana taka prowadzi oczywiście do równoważnego układu równań.

Udowodniliśmy w ten sposób:

TWIERDZENIE *Gauss* Jeżeli  $\det(A) \neq 0$ , to wzory (III-1.19) i (III-1.20) z uwzględnieniem zamiany wierszy w przypadku, gdy w *k*-tym kroku  $a_{kk}^{(k)} = 0$  sprowadza układ

$$Ax = b$$

do równoważnego

$$Ux = b^{(n)}$$

gdzie macierz  $U$  jest *górnio trójkątna*.

PRZYKŁAD:<sup>5</sup> W przykładzie będziemy tylko stosować wzory (III-1.19) i (III-1.20), bez zamiany wierszy w przypadku, gdy „w *k*-tym kroku  $a_{kk}^{(k)} = 0$ ”.

Więc przy takich założeniach nie poradzimy sobie z układem

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Poprawimy ten układ. Więc dla  $0 < \varepsilon$  do układu:

$$\begin{bmatrix} \varepsilon & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

możemy już procedurę zastosować. Otrzymujemy wtedy

$$\begin{bmatrix} \varepsilon & 1 \\ 0 & 1 - \varepsilon^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 - \varepsilon^{-1} \end{bmatrix}.$$

Rozwiązując otrzymany układ równań („górnio trójkątny”) otrzymujemy, gdzie znakiem  $\approx$  zaznaczyliśmy wpływ *przybliżeń komputerowych* na obliczenia:

$$\begin{cases} x_2 = \frac{2 - \varepsilon^{-1}}{1 - \varepsilon^{-1}} \approx 1 \\ x_1 = \frac{1 - x_2}{\varepsilon^{-1}} \approx 0 \end{cases}$$

Sprowadzenie układu do postaci

$$\begin{bmatrix} 1 & \varepsilon^{-1} \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \varepsilon^{-1} \\ 2 \end{bmatrix}$$

nie poprawia sytuacji

$$\begin{bmatrix} 1 & \varepsilon^{-1} \\ 0 & 1 - \varepsilon^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \varepsilon^{-1} \\ 2 - \varepsilon^{-1} \end{bmatrix}$$

otrzymujemy tak jak poprzednio

$$\begin{cases} x_2 = \frac{2 - \varepsilon^{-1}}{1 - \varepsilon^{-1}} \approx 1 \\ x_1 = \varepsilon^{-1} - \varepsilon^{-1}x_2 \approx 0 \end{cases}$$

Dopiero zamiana wierszy

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ \varepsilon & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

<sup>5</sup> za D. Kincaid i W. Cheney

prowadzi do układu

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 - \varepsilon \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 - 2\varepsilon \end{bmatrix}$$

który, nie jest już tak „czuły” na *przybliżenia komputerowe*.

$$\begin{cases} x_2 = \frac{1-2\varepsilon}{1-\varepsilon} \approx 1 \\ x_1 = 2 - x_2 \approx 1 \end{cases}$$

## Literatura

- [1] B. Gleichgewicht, Algebra, PWN, Warszawa, 1983.

Wrocław, dnia 15 listopada 2010

(-) Krzysztof Tabisz  
tabisz@math.uni.wroc.pl