

Instrukcje ALogo*

* - W innych odmianach Logo mogą się nieco różnić, ale podstawowe powinny być takie same, przynajmniej w wersji angielskiej, choć być może bez skrótów albo pełnych wersji nazw.

| | | |
|----------------------------------|---|------------------|
| CS (CZYŚĆ) | czyść ekran, żółw (być może niewidoczny) łąduje pośrodku, z twarzą zwróconą ku górze) | CS (CLEARSCREEN) |
| ZMAŹ | zmaż ekran, nie ruszając żółwia | CLEAN |
| WRÓĆ | powrót żółwia (jak po CS, ale bez czyszczenia ekranu)* | HOME |
| ZAMALUJ | zamaluj obszar, w którym jest żółw | FILL |
| PŹ | pokaż żółwia | ST (SHOWTURTLE) |
| SŹ | schowaj żółwia | HT (HIDETURTLE) |
| POD (PODNIĘŚ) | (pisak) | PU (PENUP) |
| OPU (OPUŚĆ) | (pisak) | PD (PENDOWN) |
| ŚCIER (ŚCIERANIE) | ślądu żółwia | PE (PENERASE) |
| ODWR (ODWRACANIE) | ślądu żółwia (jeśli był, jest ścierany; jeśli nie było, jest rysowany) | PX (PENREVERSE) |
| NP (NAPRZÓD) :n | idzie (być może nie rysując) | FD (FORWARD) |
| WS (WSTECZ) :n | ≡ NP - :n | BK (BACK) |
| PW (PRAWO) :n | obrót o n° | RT (RIGHT) |
| LW (LEWO) :n | ≡ PW - :n | LT (LEFT) |
| SKLEJ | przeciwniebrzeżi ekranu skleje (co powstaje?) – ustawienie domyślne | WRAP |
| OKNO | rozkleja brzeży ekranu (przez okno widać kawałek płaskiego świata żółwia) | WINDOW |
| OPÓŹNIENIE :n | żółw zamiera na n ms | DELAY |
| POWTÓRZ :n [lista instrukcji] | wykonuje n razy ciąg instrukcji z nawiasu | REPEAT |
| JEŚLI warunek [lista instrukcji] | wykonuje ciąg instrukcji z nawiasu, jeśli warunek jest spełniony | IF |
| OTO nazwa | nagłówek procedury (z parametrami) | TO |
| JUŹ | koniec definicji procedury | END |
| DOŚĆ | wyjście z Logo | BYE |

funkcje matematyczne: (w nawiasach angielskie odpowiedniki, jeśli różne od polskich) ABS, SIN, COS, TG (TAN), ARCSIN, ARCCOS, ARCTG (ARCTAN), PI, EXP, LN, LOSOWA (RANDOM) – generuje [pseudo]losową liczbę rzeczywistą z przedziału [0,argument), ENTIER lub ENT (INT), ILORAZC (QUOTIENT), RESZTA (REMAINDER), PIERWIASTEK lub PWK (SQRT)
spójniki: I, LUB, NIE (AND, OR, NOT)

Ważne: w ALogo zmienne i liczby muszą być oddzielane odstępami, czyli np.:

NP[odstęp]70

ZRÓBTO[odstęp]:n[odstęp]/[odstęp]3[odstęp]-[odstęp]20

* Czyli WRÓĆ ZMAŹ to to samo co CS.