

## 1. OTWARCIA 1 ♥/♠

### 1.1. **Otwarcie 1 ♥**. Znaczenie otwarcia: 12-21 PC, 5+ ♥

1 ♥	?
1 ♠	6+, 4+♠, 2-♥, F1
1 NT	6-9, 3-♠, 2-♥, NF
2 ♣/♦	11+, two-over-one, 4+♣/♦, F1
2 ♥	6-10, 3+♥, NF
2 ♠	16+, 5+♠, SINV
2 NT	Jacoby 2 NT, 3+♥, GF
3 ♣	16+, 5+♣, SINV
3 ♦	16+, 5+♦, SINV
3 ♥	10-11, 3+♥, INV
3 ♠	11-15, 3+♥, 1-♠, splinter, GF
3 NT	12-15, 2♥, NF
4 ♣	11-15, 3+♥, 1-♣, splinter, GF
4 ♦	11-15, 3+♥, 1-♦, splinter, GF

1 ♠	?
1 NT	6-9, 4-♥, 2-♠, NF
2 ♣/♦	11+, two-over-one, 4+♣/♦, F1
2 ♥	11+, two-over-one, 5+♥, F1
2 ♠	6-10, 3+♠, NF
2 NT	Jacoby 2 NT, 3+♠, GF
3 ♣	16+, 5+♣, SINV
3 ♦	16+, 5+♦, SINV
3 ♥	16+, 5+♥, SINV
3 ♠	10-11, 3+♠, INV
3 NT	12-15, 2♠, NF
4 ♣	11-15, 3+♥, 1-♣, splinter, GF
4 ♦	11-15, 3+♥, 1-♦, splinter, GF

1 ♥	2 NT
?	
3 ♣	1-♣
3 ♦	1-♦
3 ♥	18+ silna ręka
3 ♠	1-♠
3 NT	15-17 średnia ręka
4 ♣	4+♣, średnia ręka
4 ♦	4+♦, średnia ręka
4 ♥	12-14 ręka minimalna

Dalsza licytacja otwierającego (trzecia odzywka):

(1) Słaba licytacja (12-15 PC)

NT na najniższym możliwym poziomie (skład zrównoważony, bez rewersu!)

Podniesienie koloru odpowiadającego na najniższym możliwym poziomie (fit)

Nowy kolor na poziomie 1 lub 2 (bez rewersu!)

Powtórzenie własnego koloru na najniższym możliwym poziomie

(2) Średnia licytacja (16-18 PC)

Powtórzenie własnego koloru z przeskokiem (6+ w kolorze) lub podniesienie koloru odpowiadającego z przeskokiem

(fit)

Nowy kolor na poziomie 1 lub 2 (bez rewersu!)

Nowy kolor z rewersem

## (3) Silna licytacja (19-21 PC)

Przeskok w NT (skład zrównoważony)

Przeskok w nowy kolor

Podwójny przeskok w poprzednio zgłoszony kolor

Dalsza licytacja odpowiadającego (czwarta odzywka):

(1) Odzywki zamykające na poziomie częściowym: 1NT, 2 w poprzednio wspomniany kolor. Przykładowo:

1♥	1♠
2♣	PAS / 1♥ /
	1♠

(2) Odzywki zamykające na poziomie częściowym po rebidzie 1NT: 2♣/♦. Przykładowo:

1♥	1♠
1NT	PAS / 2♣/♦

(3) Odzywki zamykające na poziomie partii: 3NT, 4♥/♠, 5♣/♦.

(4) Odzywki inwitujące: 2NT, 3 w poprzednio wspomniany kolor. Przykładowo:

1♥	1♠
2♣	2NT / 3♣ /
	3♥ / 3♠

(5) Odzywki forsujące na jedno okrążenie: Nowy kolor

(6) Odzywki forsujące do dogranej: Nowy kolor z przeskokiem. Przykładowo:

1♥	1♠
1NT	3♣/♦

(7) Odzywki forsującego do dogranej po pierwszej odpowiedzi na poziomie dwóch: Nowy kolor z przeskokiem, kolor otwierającego z przeskokiem. Przykładowo:

1♠	2♣
2♥	3♦ / 3♠