

Lista zadań numer 7

Na liście znajdziecie Państwo 4 zadania - w tym jedno zadanie przykładowe razem z rozwiązaniem. W każdym z zadań należy zaproponować schemat rozgrywki, która będzie zgodna z tym co do tej pory się nauczyliśmy oraz krótko skomentować swoje wybory. Rozgrywającym graczem jest zawsze gracz N (zatem wistuje, tzn. zaczyna rozgrywkę gracz E). Rozwiązania należy wysłać do dnia 10.05.2020 do folderu

<https://www.dropbox.com/request/MmRB5WVREhNk4TaaD4nc>

Przynajmniej jedno zadanie musi zostać rozwiązane w całości poprawnie, a we wszystkich należy przedstawić sposób myślenia.

0. Policz pewne lewy oraz potencjalne przegrywające lewy dla pary N i S przy podanym wiście E oraz zaproponuj dalszą rozgrywkę:

N: ♠ AKxxx ♥ AQxx ♦ Qx ♣ Jx

S: ♠ xx ♥ J10xxx ♦ Axxx ♣ Ax

KONTRAKT: 4♥

WIST OD GRACZA E: 2♦

Mamy 4 pewne lewy (2 pikowe, 1 kierowa, 1 treflowa). Najpewniej musimy oddać lewę treflową, lewę karową, lewę kierową (jeśli impas nie zadziała) i 1-2 lewy pikowe (jeśli nie przebijemy wystarczająco pików) - to w sumie 4-5 lew przegrywających, więc 1-2 lewy za dużo. Pierwszy wist przepuszczamy do damy. Jeśli dama weźmie, to przechodzimy asem karo do stołu i gramy impas kier, a następnie niezależnie czy wyjdzie czy nie, ściągamy resztę kierów (zakładamy podział 3-1 najgorzej) i przebijamy jednego pika - przy podziale pików nie gorszym niż 4-2 oddajemy wtedy jednego trefla, jednego pika i możliwe, że króla kier (3 lewy oddane, 10 wzięte, kontrakt ugrany). Jeśli dama karo nie weźmie pierwszej lewy to w najgorszym wypadku przeciwnik odwróci w trefla, którego przebijemy asem. Gramy wtedy impas kier małym kierem do damy, a następnie niezależnie od skuteczności impasu gramy 2 piki z góry, przebijamy dwa piki górnymi kierami i ostatniego pika wyrzucamy na asa karo. Przy podziale pików nie gorszym niż 4-2 i kierów nie gorszym niż 3-1 oddamy maksymalnie 1 kiera, 1 karo i 1 trefla (3 lewy oddane, 10 wzięte, kontrakt ugrany).

1. Policz pewne lewy N i S przy podanym wiście E oraz zaproponuj dalszą rozgrywkę:

N: ♠ AJx ♥ KJxx ♦ A ♣ AKxxx

S: ♠ Q10x ♥ 109x ♦ KQx ♣ 10xxx

KONTRAKT: 3NT

WIST OD GRACZA E: 2♣

2. Policz pewne lewy oraz potencjalne przegrywające lewy dla pary N i S przy podanym wiście E oraz zaproponuj dalszą rozgrywkę:

N: ♠ Axxxx ♥ Kxx ♦ QJx ♣ QJ

S: ♠ Qxxx ♥ Ax ♦ xxxx ♣ Axx

KONTRAKT: 2♠

WIST OD GRACZA E: 5♥

3. Policz pewne lewy oraz potencjalne przegrywające lewy dla pary N i S przy podanym wiście E oraz zaproponuj dalszą rozgrywkę:

N: ♠ xxx ♥ Qxx ♦ Axxxxx ♣ A

S: ♠ A ♥ Jx ♦ xxxxx ♣ Kxxxx

KONTRAKT: 5♦

WIST OD GRACZA E: A♥, następnie K♥