

Zajęcia brydżowe UW

1. OTWARCIA NA POZIOMIE 2

W dzisiejszym odcinku porozmawiamy o otwarciach na poziomie 2. Ponieważ po takim otwarciu jest mniej miejsca na licytację, zdołamy dzisiaj omówić wszystkie z nich. Otwarcia na poziomie 2 są albo bardzo słabe albo bardzo silne - wszystkie pośrednie otwarcia zostawiamy na otwarcie na poziomie 1. Dlaczego tak robimy? Otwarcia bardzo słabe (do 11 pkt) stosujemy mając długi kolor. Wtedy brak punktów kompensujemy dodatkowymi lewami, które możemy brać naszymi blotkami w długim kolorze atutowym, a jednocześnie znacznie utrudniamy licytację przeciwnikom (jeśli my mamy mało punktów to jest pewna szansa, że przeciwnicy mają dużo). Z drugiej strony na poziomie dwóch używamy też konwencji silnych otwarć (2♣ oraz 2NT), ponieważ jeśli jedna z rąk ma zdecydowaną przewagę siły to najpewniej skończymy w jakiejś prostej grze końcowej i nie potrzebujemy się bardzo martwić o miejsce licytacyjne.

1.1. **Otwarcie 2NT.** Znaczenie otwarcia: 20-21 PC, skład kart 4333,4432 lub 5332 (przy 5332 tylko 5♣/♦).

2NT ?

pass	0-4 PC, rozkład zrównoważony lub brak możliwości dania transferu
3♣	5+ PC, Stayman, tzw. pytanie o starsze czwórki, F
3♦/♥	0-4 lub 11+ PC, transfer na ♥/♠, 5+♥/♠, F
3NT	kończące, wybór kontraktu, NF
4♦/♥	5-10 PC, transfer na ♥/♠, 5+♥/♠, F

Dalsze odpowiedzi otwierającego są takie same jak po otwarciu 1NT.

1.2. **Otwarcie 2♦ / 2♥ / 2♠.** Znaczenie otwarcia: 6-11 PC, 6+2♦ / 2♥ / 2♠.

Jak widać mamy do czynienia z otwarciami blokującymi, zabieramy przestrzeń do dogadania się przeciwnikom. Partner może albo szukać dobrego kontraktu jeśli ma punkty, a jeśli nie ma, ale ma karty w naszym kolorze to może pomóc nam blokować przeciwników.

2♦ ?

pass	0-11 PC, 2-♦, NF
2♥/♠	12-16 PC, 5+♥/♠, F
2NT	15+ PC, forsing do dogranej
3♣	15+PC, 5+♣, F
3♦	słabe, 3+♦, NF
3♥/♠	16+ PC, 5+♥/♠, F
3NT	wybór kontraktu, kończące 4♦
słabe,	
4+♦,	
NF	

2♦ 2♥
?

2♠	9-11 PC, 4+♠, NF
2NT	9-11 PC, 6322 lub 6331, NF
3♣	9-11 PC, 4+♣, NF
3♦	6-8 PC, słaba ręka
3♥	9-11 PC, 3+♥, NF

2♦ 2NT
?

3♣	9-11 PC, siła w ♣ (przynajmniej król), F
3♦	6-8 PC, słaba ręka, NF
3♥/♠	9-11 PC, siła w ♥/♠ (przynajmniej król), F
3NT	9-11 PC, punkty równo rozłożone, partner ma do wyboru pass albo zmianę na nasz kolor

1.3. **Otwarcie 2♣.** Znaczenie otwarcia: 22+ PC! (nic więcej to otwarcie nie mówi)

Jest to silne otwarcie w naszym systemie. Szansa na posiadanie powyżej 21 pkt na ręce jest bardzo mała, ale jakoś nasz system musi sobie z tym radzić, a licytowanie tego za pomocą normalnych otwarć na poziomie jednego jest bardzo problematyczne (bo partner może nam spasować nagle albo licytować wtedy kiedy nie powinien).

2♣ ?

2♦	0-5 PC lub 10+ PC, waiting (czekamy co ma partner), F
2♥/♠	6-9 PC, 5+♥/♠, F
2NT	6-9 PC, ręka zrównoważona, F
3♣/♦	6-9 PC, 5+♣/♦, F

2♣ 2♦
?

2♥/♠	22-24, 5+ ♥/♠, FORSUJĄCE DO POZIOMU 3♥/♠ (nie wolno spasować przed 3♥/♠)
2NT	22-24 PC, ręka zrównowazona, NF
3♣/♦	22-24 PC, 5+ ♣/♦ FORSUJĄCE DO PO- ZIOMU 4♣/♦ (nie wolno spasować przed 4♣/♦)
3NT	samodzielnie da radę wygrać 3NT

Po drugiej odzywce otwierającego 2NT gramy tak jak po otwarciu 2NT, tylko są przesunięte progi punktowe o 2 w dół.

W przypadku pozostałych odpowiedzi na otwarcie 2♣ licytacja jest naturalna (czyt. normalna, zgłaszamy swoje kolory, szukamy dobrej gry końcowej (lub szlemikowej jak już będziemy wiedzieli jak).