

Zajęcia brydżowe UW

1. OTWARCIE 1NT

Znaczenie otwarcia: 15-17 PC, skład kart 4333,4432 lub 5332 (przy 5332 tylko 5♣/♦). **NOWE POJĘCIE: TRANSFER** - zmuszamy partnera do powiedzenia konkretnego koloru. Pamiętajmy, że rozgrywającym zostaje osoba, która jako pierwsza zgłosi kolor w który zostanie zagrany kontrakt. W związku z tym, że przy otwarciu 1NT zazwyczaj otwierający ma dużo więcej punktów, chcemy aby to on był rozgrywającym kontrakty (żeby przeciwnicy nie widzieli jego kart podczas rozgrywki).

1NT	?
pass	0-7 PC, rozkład zrównoważony lub brak możliwości dania transferu
2♣	8+ PC, Stayman, tzw. pytanie o starsze czwórki
2♦/♥	0-10 PC, transfer na ♥/♠, 5+♥/♠
2♠	0+ PC, transfer na ♣, 6+♣ lub pytanie o siłę (BAM)
2NT	0-8 PC, transfer na ♦, 6+♦
3♣/♦	7-9 PC, inwit do 3NT na ♣/♦, ładny kolor(z dwoma honorami)
3NT	kończące, wybór kontraktu
4♦/4♥	11+ PC, transfer na ♥/♠
4NT	inwit do 6NT

1NT	2♣
?	
2♦	3-♥ oraz 3-♠
2♥	4♥ i być może 4♠
2♠	4♠ oraz 3-♥

1NT	2♣
2♦	?
2♥	8-10 PC, 5♥, 4♠
2♠	8-10 PC, 5♠, 4♥
2NT	8-10 PC, inwit do 3NT
3♥	11+ PC, 5♠, 4♥, partner wybiera 3NT, 4♥ lub 4♠
3♠	11+ PC, 5♥, 4♠, partner wybiera 3NT, 4♥ lub 4♠
3NT	kończące, wybór kontraktu

1NT	2♣
2♥	?

2♠	8-10 PC, 4♠, szukanie drugiej starszej czwórki
2NT	8-10 PC, inwit do 3NT, 3-♥
3♥	8-10 PC, inwit do 4♥, 4+♥
3♠	11+ PC, 4♠, partner z 4♠ mówi 4♠, bez mówi 3NT
3NT	kończące, wybór kontraktu, 3-♥
4♥	kończące, wybór kontraktu

1NT	2♦
?	

2♥	cokolwiek innego niż poniżej
3♥	16-17 PC, 4+♥

1NT	2♦
2♥	?

pass	0-7 PC, 5+♥
3♥	8-10 PC, inwit do 4♥, 5+♥

1NT	2♠
?	

2NT	15-16 PC, słaba ręka
3♣	16-17 PC, silna ręka

1NT	2♠
2NT	?

pass	8-10 PC, skład zrównoważony
3♣	0-7 PC, 6+♣

1NT	2♠
3♣	?

pass	0-7 PC, 6+♣
3NT	8-10 PC, skład zrównoważony

1NT	2NT
?	

3♦	zapowiedź obowiązkowa po której następuje pass
----	--

1NT	3♣/♦
?	

pass	słaba ręka
3NT	silniejsza ręka ze wsparciem w ♣/♦

1NT	4♦
?	

4♥	zapowiedź obowiązkowa po której następuje pass
----	--