

13. KOJARZENIE PAR I BLOKOWANIE WIERZCHOŁKÓW

Ogólnie rzecz ujmując, zagadnienie optymalizacji dyskretnej polega na znalezieniu największej (lub najmniejszej) wartości funkcji $g : X \rightarrow \mathbb{R}$ na zbiorze skończonym X . Oczywiście można zawsze przejrzeć wszystkie wartości $g(x)$ dla $x \in X$ i wybrać tę największą, ale na ogół, jeżeli zbiór X jest duży, nie jest to dobry pomysł.

Dla zagadnienia ‘szukamy $\max_{x \in X} g(x)$ ’ można czasami rozważyć inne zagadnienie, zwane dualnym postaci $\min_{y \in Y} g^*(y)$, które jest związane z wyjściowym w ten sposób, że $g(x) \leq g^*(y)$ dla dowolnych $x \in X$ i $y \in Y$. Przypuśćmy, że znaleźliśmy takie dualne zagadnienie oraz $g(x_0) = g^*(y_0)$ dla pewnych $x_0 \in X$ oraz $y_0 \in Y$. Wtedy udaje się jednocześnie rozwiązać oba problemy: dla dowolnych $x \in X$, $y \in Y$ mamy

$$g(x) \leq g^*(y_0) = g(x_0) \leq g^*(y),$$

więc funkcja g przyjmuje największą wartość w x_0 , a funkcja g^* w y_0 przyjmuje wartość najmniejszą. Zastosujemy ten pomysł to problemu ‘ile par można skojarzyć w danym grafie dwudzielnym’.

Definicja 13.1. Dla danego grafu dwudzielnego $G = (S, T, E)$, zbiór $B \subseteq S \cup T$ nazywamy zbiorem blokującym jeżeli $B \cap \{s, t\} \neq \emptyset$ dla każdej krawędzi $\{s, t\} \in E$.

Mówiąc obrazowo, każda krawędź w grafie jest zablokowana przez element z B , albo na wierzchołku ‘lewym’ z S , albo na tym ‘prawym’ z T .

Lemat 13.2. Jeżeli M jest kojarzeniem par w grafie dwudzielnym $G = (S, T, E)$, a B jest zbiorem blokującym w tym grafie to $|M| \leq |B|$.

Dowód. Każda krawędź z M jest zablokowana przez wierzchołek z B ; różne krawędzie z M muszą być blokowane przez różne wierzchołki (co wynika z definicji kojarzenia par); stąd teza. \square

W ten sposób widzimy, że problem ‘znajdź minimalną ilość blokujących wierzchołków’ jest dualny do zagadnienia ‘znajdź maksymalne kojarzenie par’ (oczywiście dla ustalonego grafu dwudzielnego). Jesteśmy gotowi na to, aby udowodnić, że algorytm szukania maksymalnego kojarzenia par w danym grafie dwudzielnym działa prawidłowo.

Twierdzenie 13.3. Niech M będzie kojarzeniem w grafie $G = (S, T, E)$. Jeżeli algorytm etykietujący nie znajdzie łańcucha alternującego, to M jest maksymalnym kojarzeniem w tym grafie.

Dowód. Rozważmy moment zatrzymania się algorytmu etykietującego: niech $L \subseteq S \cup T$ będzie zbiorem tych wierzchołków, którym nadano etykietę (ang. *label*). Niech

$$B = (S \setminus L) \cup (L \cap T).$$

Sprawdźmy, że B jest zbiorem blokującym oraz $|B| = |M|$; na podstawie wcześniejszych rozważań pokaże to, że kojarzenie M jest maksymalne. Poniższe rozważania wygodnie jest

śledzić na rysunku - przykładowy szkic znajduje się na końcu tekstu (ale lepiej zrobić własny). Kluczowe są dwa spostrzeżenia.

- (1) Nie ma w grafie krawędzi $\{s, t\}$, takich że $s \in S \cap L$ i $t \in T \setminus L$ (nie ma połączeń pomiędzy lewą górną częścią i prawą dolną). Istotnie, taka krawędź nie może być w $E \setminus M$ bo wtedy algorytm nadałby etykietę wierzchołkowi t (jako że s ma etykietę). Z drugiej strony, jeśli $\{s, t\} \in M$ to s nie ma etykiety (*) (bo ma parę w kojarzeniu); s musi mieć więc etykietę t_1 dla pewnego $t_1 \in T \cap L$. Wtedy z s wychodzą dwie różne krawędzie należące do M , a to jest sprzeczne z definicją kojarzenia.
- (2) Nie ma w M krawędzi $\{s, t\}$, takich że $s \in S \setminus L$ i $t \in T \cap L$ (nie ma w M połączeń pomiędzy lewą dolną częścią i prawą górną). Istotnie, gdyby taka krawędź była to s dostałby etykietę (t).

Uwaga (1) oznacza bezpośrednio, że B jest zbiorem blokującym; sprawdźmy, że $|B| = |M|$.

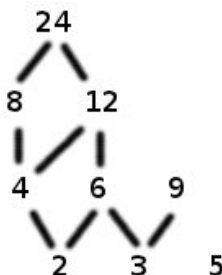
Dla każdego $s \in S \setminus L$ istnieje $t \in T$, taki że $\{s, t\} \in M$ (gdyby s nie miał pary to dostałby etykietę (*). Taki t musi spełniać $t \in T \setminus L$, co wynika z (2). Każdy $t \in T \cap L$ ma parę (inaczej, gdy etykietę dostaje wierzchołek bez pary, otrzymujemy łańcuch alternujący). Z konieczności (patrz (2)) istnieje $s' \in S \cap L$ taki że $\{s', t\} \in M$. Wynika stąd, że różne wierzchołki z B należą do różnych krawędzi z M . Stąd $|B| \leq |M|$ (nierówność w drugą stronę jest zawsze prawdziwa). \square

Zauważmy, że algorytm jest genialny: podał opis poprawności swojego działania oraz udowodnił poniższe twierdzenie.

Wniosek 13.4 (König & Egervary). *W grafie dwudzielnym minimalna liczba blokujących wierzchołków jest równa maksymalnej liczbie skojarzonych par.*

14. TWIERDZENIE DILWORHA

Zilustrujemy pomysły z poprzedniego rozdziału innym zagadnieniem. Dla danego zbioru P relację \preceq nazywamy relacją częściowego porządku jeżeli $x \preceq x$, warunki $x \preceq y$ i $y \preceq x$ implikuje $x = y$ oraz $x \preceq x, y \preceq z$ pociąga $x \preceq z$ dla dowolnych $x, y, z \in P$ (czyli relacja \preceq jest zwrotna, słabo antysymetryczna i przechodnia). Porządki częściowe tym się różnią od liniowego, że pewne elementy mogą być nieporównywalne; $x, y \in P$ są nieporównywalne, jeżeli nie zachodzi $x \preceq y$ i nie zachodzi $y \preceq x$. Naturalnym przykładem częściowego porządku jest \subseteq (na rodzinie podzbiorów ustalonego zbioru). Inny przykład: dla liczb naturalnych relacja $x|y$ (x dzieli y) jest częściowym porządkiem. Poniżej typowa ilustracja tego porządku na zbiorze wybranych liczb (rys. Michał Korch, MIM UW):



Definicja 14.1. W zbiorze częściowo uporządkowanym (P, \preceq)

- (i) zbiór $C \subseteq P$ nazywamy **łańcuchem**, jeżeli C jest liniowo uporządkowany przez \preceq ;
- (ii) zbiór $A \subseteq P$ nazywamy **antyłańcuchem** jeżeli każde dwa różne elementy z A są nieporównywalne.

W przykładzie powyżej $A = \{4, 6, 9, 5\}$ jest antyłańcuchem; zbiór $C = \{2, 4, 8, 24\}$ jest łańcuchem.

Niech (P, \preceq) będzie skończonym zbiorem częściowo uporządkowanym. Rozważmy zagadnienie, jaka jest maksymalna moc antyłańcucha w P oraz dualne do niego zagadnienie, jaka jest minimalna liczba łańcuchów, na jakie można rozłożyć P . W przykładzie obie liczby wynoszą 4, proszę sprawdzić, i to nie jest przypadek. Dualność tych zagadnień wynika stąd, że jeżeli $P = C_1 \cup \dots \cup C_m$ jest rozkładem na łańcuchy to m ogranicza z góry moc każdego antyłańcucha A w P , jako że $|A \cap C_i| \leq 1$.

Twierdzenie 14.2 (Dilworth). *W skończonym zbiorze częściowo uporządkowanym maksymalna moc antyłańcucha jest równa minimalnej liczbie łańcuchów, na jakie ten zbiór można rozłożyć.*

Dowód. Możemy założyć, że nasz zbiór to $P = \{1, 2, \dots, n\}$ z daną relacją częściowego porządku \preceq . Piszemy oczywiście $x \prec y$ jeżeli $x \preceq y$ i $x \neq y$.

Rozważymy zbiór $S = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$ oraz $T = \{t_1, t_2, \dots, t_n\}$ oraz graf dwudzielny $G = (S, T, E)$ gdzie definiujemy krawędzie z E poprzez warunek

$$\{s_i, t_j\} \in E \iff i \prec j.$$

Idea tej konstrukcji jest taka, że zarówno s_i , jak i t_i reprezentują element i zbioru częściowo uporządkowanego, przy czym s_i służy do zaznaczania, od czego i jest mniejsze, a t_i od czego i jest większe.

Dowód odwoła się do Wniosku 13.4 po sprawdzeniu dwóch faktów.

TEZA 1. Jeżeli M jest kojarzeniem par w grafie G to P można rozłożyć na $n - |M|$ łańcuchów.

Istotnie, krawędzie z M jednoznacznie wyznaczają rozkład P na łańcuchy. Na przykład, jeżeli, dla $n = 4$ mamy $M = \{\{1, 2\}, \{3, 4\}\}$ to te pary tworzą rozłączne łańcuchy; jeżeli natomiast $M = \{\{1, 2\}, \{2, 3\}\}$ to łańcuchami są $\{1, 2, 3\}$ oraz $\{4\}$. Każda skojarzona przez M para automatycznie zmniejsza liczbę potrzebnych łańcuchów o 1; stąd teza.

TEZA 2. Jeżeli B jest zbiorem blokującym w grafie G to w P istnieje antyłańcuch mocy $\geq n - |B|$.

Niech $B \cap S = \{s_{i_1}, \dots, s_{i_k}\}$ i niech $B \cap T = \{t_{j_1}, \dots, t_{j_m}\}$. Wtedy zbiór

$$A = P \setminus (\{i_1, \dots, i_k\} \cup \{j_1, \dots, j_m\})$$

jest antyłańcuchem: różne $i, j \in A$ są nieporównywalne jako że każda relacja między nimi jest zablokowana. Ponadto, $|A| \geq n - (k + m) = n - |B|$.

Z Wniosku 13.4 istnieje kojarzenie M i zbiór blokujący B , takie że $|M| = |B|$. Na podstawie Tezy 1 i 2 stwierdzamy, że w zbiorze P istnieje antyłańcuch równy co do mocy liczbie łańcuchów, na jakie można P rozłożyć. \square

Ilustracja do dowodu Twierdzenia 13.3

